

SCUOLA PRIMARIA

GIOCATHLON

CLASSI TERZE

ORGANIZZAZIONE



PREMESSA

Manifestazione nell'ambito delle attività del progetto giocosport70comuni con la quale si intende suggellare l'accordo di collaborazione e sponsorizzazione tra Decathlon Curtatone e il progetto stesso.

L'idea costruttiva è relativa ad un percorso di orientamento negli spazi esterni alla struttura del Negozio Decathlon di Curtatone intervallato da 10 stazioni gioco, in ognuna delle quali il bambino conquista punti per la propria classe. In alcune stazioni la classe ha a disposizione 50 esecuzioni (ad ognuna di esse realizzata in maniera corretta, la classe acquisisce uno o più punti), in altre avrà un tempo di 10 minuti nel quale eseguire il maggior numero di percorsi

DATA MANIFESTAZIONE

21 aprile 2015

EVENTUALE RECUPERO

in caso di maltempo, la manifestazione si svolgerà mercoledì 29 aprile 2015

LUOGO

Curtatone, negozio Decathlon Via Pilla

ORARI

il ritrovo è previsto per le ore 9.00

PARTECIPANTI

potranno partecipare all'iniziativa i bambini frequentanti le classi **TERZE** delle scuole primarie interessate fino ad un massimo di 10 classi, identificate in base all'ordine di arrivo delle adesioni

ISCRIZIONI

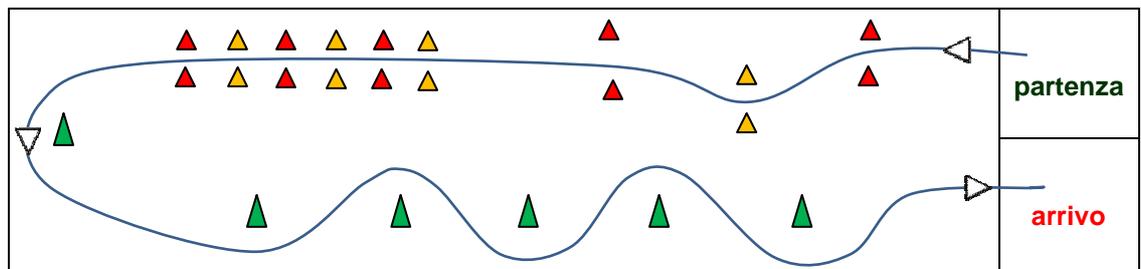
Le iscrizioni alla manifestazione, su carta intestata della scuola, vanno fatte direttamente all'Ufficio Educazione Fisica dell'UST di Mantova **entro il 31 marzo 2015** tramite e-mail: sergio.vernizzi.mn@istruzione.it
fax: 0376.227230

STAZIONI DI GIOCO

La manifestazione si sviluppa sulle seguenti stazioni di gioco:

1. CICLISMO

percorso di andata e ritorno da eseguire con cambio per 10 minuti.
Si contano i percorsi completi effettuati nel tempo a disposizione



- Partire ed entrare nello spazio interno delle tre porticine
- Passare nella strettoia
- Girare attorno al cono
- Tornare a slalom tra i coni
- Fermarsi nello spazio di arrivo; appoggiando tutti e due i piedi per terra, si dà il VIA al compagno pronto nello spazio di partenza.

2. TENNIS TAVOLO

Colpire la pallina con la racchetta e farla rimbalzare sul campo opposto. Dopo il rimbalzo la pallina deve essere presa con le mani da un compagno. Si hanno a disposizione 50 colpi: ogni collaborazione eseguita correttamente 1 punto.

3. PALLACANESTRO

Tiri a canestro: da un punto stabilito (tipo tiro libero), la classe effettua 50 tiri. Ogni canestro viene conteggiato con 3 punti, il ferro colpito dà diritto ad un punto.

4. PALLAVOLO

Davanti rete da pallavolo: lanciare la palla oltre la rete e centrare un bersaglio a terra (materassino) – 50 lanci: ogni bersaglio colpito 1 punto

5. CALCIO

Tiri in porta piccola da 2m. x 1m. da un punto stabilito (tipo calcio di rigore) eseguire 50 tiri – Ogni goal equivale ad 1 punto

6. PALLAMANO

Tiri in porta piccola da 2m. x 1m. con le mani da un punto stabilito (tipo rigore nella pallamano): eseguire 50 tiri – Ogni goal equivale ad 1 punto

STAZIONI DI GIOCO (segue)

7. BOCCE

50 lanci della boccia su tappeto colorato con numerazione diversa. Si acquisiscono, per ogni lancio, i punti relativi alla parte del tappeto su cui atterra la boccia

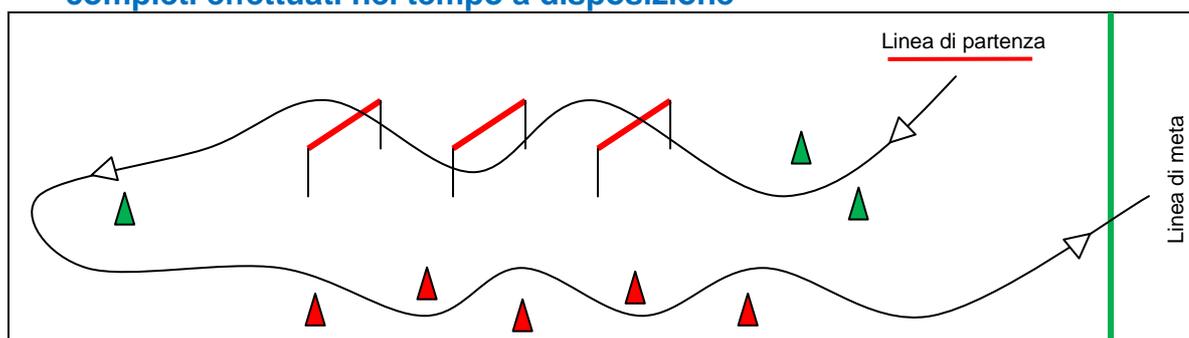
Volo tappeto		Linea da superare nel lancio		Zona di lancio
--------------	---	------------------------------	--	----------------

8. TENNIS

Colpire la pallina con la racchetta, facendola passare oltre la rete e cercare di colpire un bersaglio a terra (materassino). Tempo: 10 minuti. Ogni bersaglio colpito 1 punto.

9. RUGBY

correre tenendo la palla da rugby su un percorso ad ostacoli di andata e ritorno con successivo cambio, per 10 minuti. Si contano i percorsi completi effettuati nel tempo a disposizione



- Partire di corsa con la palla in mano ed entrare nella porticina
- Saltare il 1° ostacolo, passare sotto il secondo e saltare il terzo
- Girare attorno al cono
- Correre a slalom tra i cono
- Fare meta
- Passare indietro la palla al primo compagno sulla linea di partenza

10. ATLETICA

velocità sui 50 mt. Ogni bambino esegue una prova cronometrata sui 50 m. utilizzando la sottostante griglia di valutazione dei risultati: i 10 migliori risultati della classe vanno a punteggio.

m. 50 piani	punti
oltre i 10"51	1
meno di 10"50	3
meno di 10"00	6
meno di 9"30	10
meno di 9"00	15
meno di 8"30	20
meno di 8"00	25
meno di 7"80	30